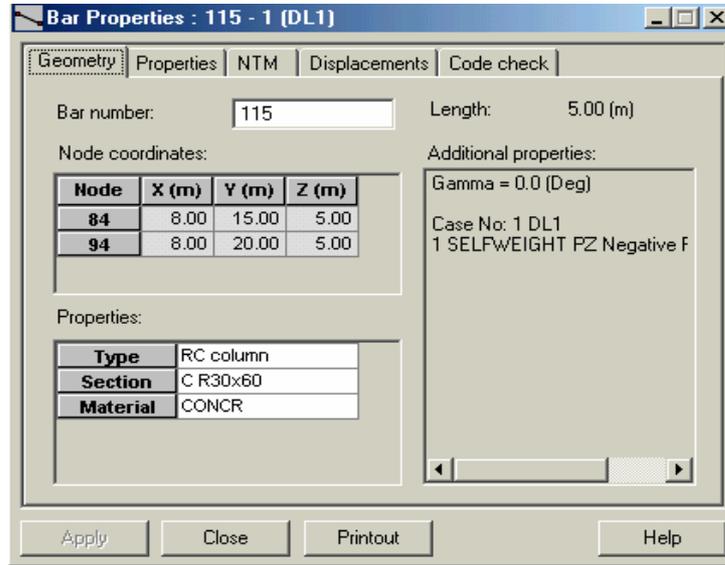
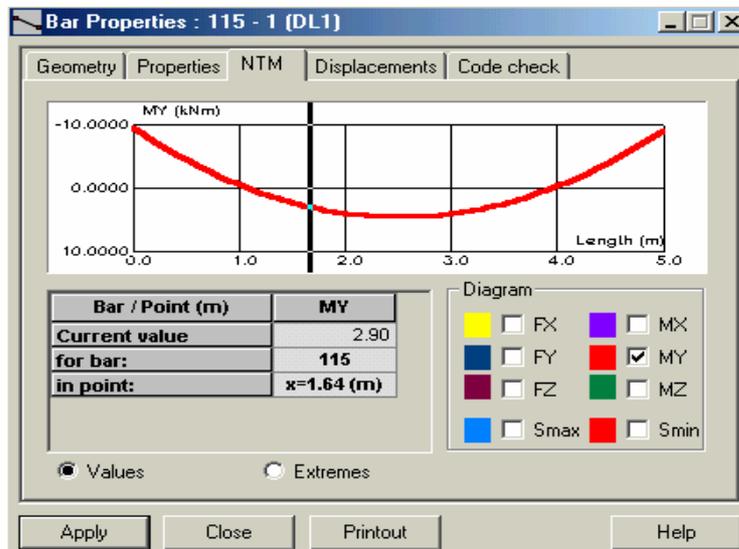


- الطريقة الثالثة : تتمثل بإختيار أي عنصر عن طريق الضغط عليه بالمفتاح الأيمن للفأرة من (الشكل -71 -) فتظهر قائمة نختار من خلالها الأمر **Object Properties** فتظهر قائمة تحتوي على جميع المواصفات الخاصة بالعنصر المختار كما هو مبين كما في الشكل التالي :



- 74 -

نستطيع من خلال هذه القائمة إجراء التعديلات اللازمة على العنصر المختار من خلال الضغط ضمن النوافذ التابعة لأقسام القائمة فيمكن تعديل مادة العنصر وأبعاده وشكله عن طريق القسم **Geometry** ويمكن معرفة قيم القوى من القسم **NTM** حيث بإختياره تظهر القائمة التالية :



- 75 -

ضمن هذه النافذة نعمل أحد أشكال القوى لمشاهدة مخطط هذه القوى ضمن نافذة القائمة ، نضغط بالفأرة ضمن نافذة الأمر **in point:** ومنتقل إلى المخطط ونحرك الفأرة نحوى اليسار و اليمين لتظهر قيمة القوى على طول العنصر ، و بتفعيل الأمر **Extremes** تظهر القيمة العظمى والصغرى لهذه القوى ضمن نافذة كل من الأوامر التالية **MAX for bar 115** على التوالي ، ويظهر بُعد هذه القيمة من بداية العنصر ضمن نافذة الأمر **in point:** **MIN for bar 115**